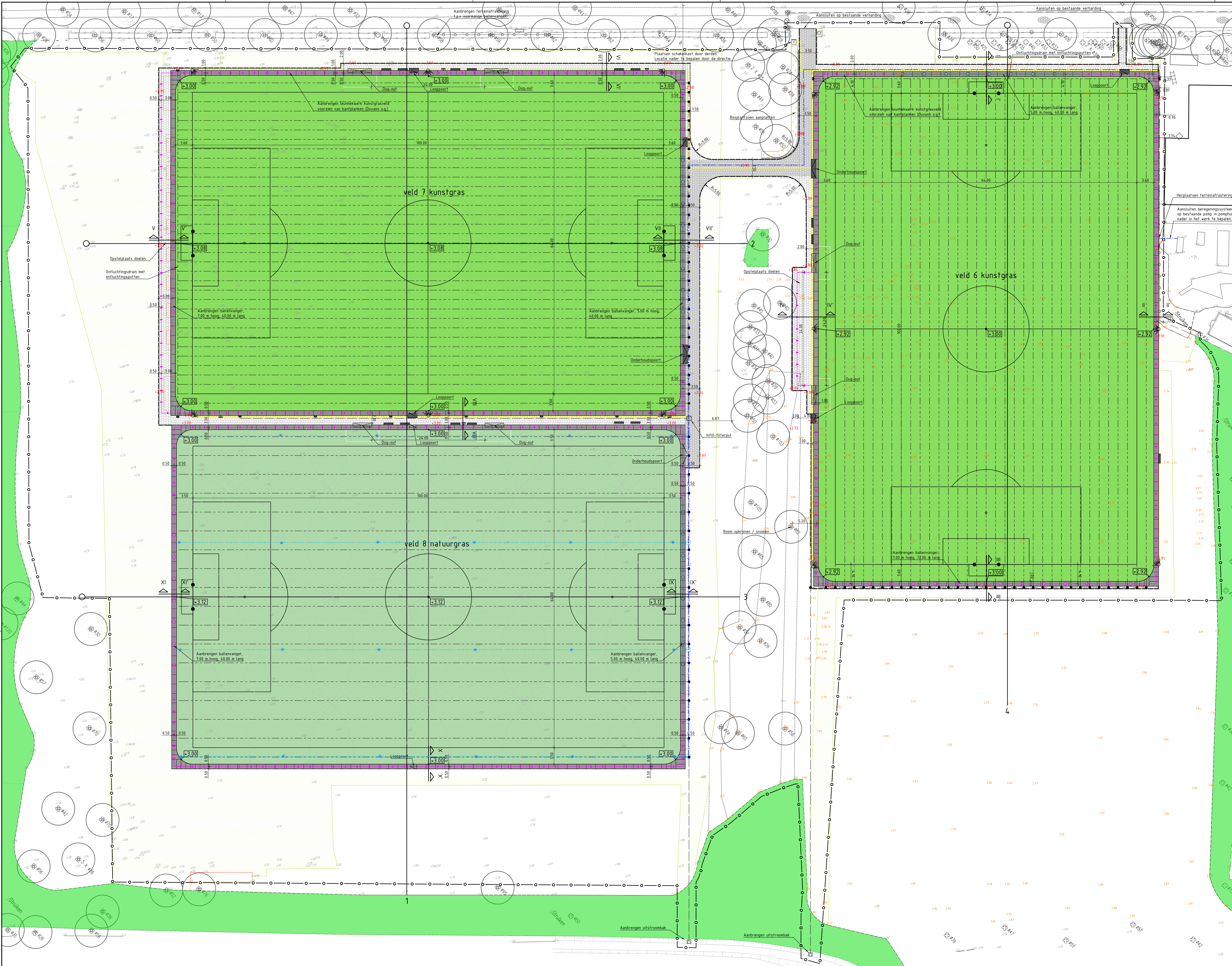




VERKLARING

- Bestaande ondergrond
- Bestaande betonstraatstenen
- Bestaande halfverharding
- Ingemeten bomen met standiameter
- Handvaren groenstrook
- Sportveld voetbal gras, inclusief beijing
- Sportveld voetbal kunstgras, inclusief beijing
- Gras (legalisieren en inzaaien)
- Aanbrengen betonplaten (opgeruwde vlakke plaat)
Afm. 200 x 100 m, dik 0.12 m
- Aanbrengen betontegels 0.50 x 0.50 x 0.06 m
- Onderhoudsroute, aanbrengen betontegels 0.50 x 0.50 x 0.08 m
- Aanbrengen opsluitband 0.10 x 0.20 m
- Aanbrengen lichtmast h=15.00 m
- Aanbrengen schoolrooster
- Aanbrengen ballevanger h = 7.00 m
- Aanbrengen ballevanger h = 5.00 m
- Aanbrengen leunhek h=120 m, zwart gecoat met dubbelstaaf
- Dug-out, Type 1 Skor met bank, zwart gecoat
Afm. 5 meter breed, diepte onderzijde 0.90 m
- Looppoort b = 120 m
- Onderhoudsroute b = 4.00 m
- Afvalbak
- Zitbank
- Aanleghoogte veld t.o.v. N.A.P.
- Aanleghoogte verharding t.o.v. N.A.P.
- Aanbrengen drainage Ø 65 PP 450, in kunstgrasveld h.o.h. 2.00 m, in natuurgrasveld h.o.h. 4.00 m, inclusief aansluiting en eindkap
- Aanbrengen PVC doorsluitput, aansluiting Ø 125 inclusief gietijzeren deksel
- Aanbrengen straatkolk, aansluiting Ø 125
- Aanbrengen afvoerleiding PVC Ø 125
- Aanbrengen afvoerleiding PVC Ø 160
- Kabels en leidingentracé
- Werkterrein

Situatie
Schaal 1:10000

Werkterrein

Maten in meters, tenzij anders aangegeven
Meters in millimeters
Hoogten in meters t.o.v. N.A.P.

Definitief NA NOTA

Gemeente Zeist

Aanleg kunstgrasvelden 6 en 7 Jonathan

Toekomstige situatie; Kunstgrasveld 6, 7 en 8 v. v. Jonathan

Projectnummer	Bestemmingsplan	Uitvoeringsplan	Besteknummer	Bestekomschrijving	Bestekomschrijving
376264	376264-T012-UO-T02	30-04-2021	Bestekontwerp	Bestekontwerp	Bestekontwerp
1	1	1,250	A0-L (841x1280)	De Bit	De Bit

Blad	Van	Naar	Formaat	Formaat	Formaat
1	1	1,250	A0-L (841x1280)	De Bit	De Bit

Blad	Van	Naar	Formaat	Formaat	Formaat
1	1	1,250	A0-L (841x1280)	De Bit	De Bit

WWW.SWECO.NL
© Sweco Nederland B.V. Alle rechten voorbehouden

SWECO